



C.E.B. F.F.B. C.N.O.S.F. C.R.O.S.I.F.  
**LIGUE DE BILLARD DE L'ÎLE-DE-FRANCE**  
Association loi 1901 déclarée à la préfecture de Paris le 25 juillet 1955 - n° 55/737

**Code Sportif LBIF**  
**Commission Jeune**

**Equipes Jeunes /CFA**  
**BILLARD CARAMBOLE**

**CHALLENGE DE L'AVENIR**

**Saison 2024 - 2025**



# TABLE DES MATIÈRES

INTRODUCTION

---

1. FORMULE SPORTIVE
2. COMPOSITION DES EQUIPES
3. DISTANCES ET RESTRICTIONS
4. TENUE SPORTIVE
5. FORFAIT
6. DIRECTION DE JEU – ARBITRAGE



## 1. FORMULE SPORTIVE

La formule sportive retenue est de **3 poules de 4 équipes au jeu de la Libre, jouée avec limitation de reprises** suivie des ½ Finales et Finale jouées avec limitations de reprises.

Des matchs de classement 5/6 et 6/7 sont organisés pour le classement des joueurs n'atteignant pas la Finale.

Ces 3 poules sont constituées de **jeunes licenciés LBIF (-21ans) et de leur CFA** éventuel.

**Les poules se disputeront par matchs simples.**

Les matchs se déroulent en formule ping-pong : lorsqu'un équipier marque 1 point, l'autre équipier joue le point suivant et ainsi de suite jusqu'à ce que l'un des deux manque le point, la main passe alors à l'autre équipe. Pour la première reprise l'adulte commence à jouer, pour les suivantes c'est l'équipier qui n'a pas joué le dernier coup. Chaque équipier peut bénéficier de conseil de son ou sa partenaire.

A l'issue de la finale, un classement est établi aux Points de Match, à la Moyenne Générale de l'équipe.

**Les CFA ont le droit de conseiller les jeunes pendant la partie sur la demande exclusive de ces derniers.**

## 2. COMPOSITION DES EQUIPES :

Chaque équipe de club sera composée d'un **jeune licencié LBIF (- 21 ans) dont la moyenne générale n'excède pas 2 + d'un CFA (ou DFI) ou d'un adulte licencié de son club\***.

*\*Dans le cas où le club ne possède pas de CFA ou suffisamment de CFA pour créer les équipes, un joueur Adulte licencié du club peut intégrer l'équipe sous les mêmes critères.*



### **3 DISTANCES ET RESTRICTIONS :**

#### **Jeune LBIF / CFA : sans limitation de série**

Pour la première reprise l'adulte commence à jouer, pour les suivantes c'est l'équipier qui n'a pas joué le dernier coup (Le but étant de favoriser dans la mesure du possible le 1<sup>er</sup> coup du jeune suivant).

Distance totale de **25 Pts** avec limitation à **25 reprises ou à 40 minutes**

***Dans le cas d'utilisation de billard 3m10 la distance totale sera réduite de 20% (20 points)***

**Sera vainqueur l'équipe ayant réalisée le plus grand pourcentage de points :**

Classement : Points de Match, Points Réalisés, Points Subis

**Les engagements doivent être faits en ligne sur le site LBIF ([lbif11.fr](http://lbif11.fr))**

Le Capitaine d'équipe est responsable de l'application des règlements par son équipe, il doit se tenir au courant des éventuelles modifications du calendrier auprès du site LBIF11.fr ou directement auprès de la Commission Sportive Jeunes LBIF.

Les convocations seront publiées sur le site LBIF et envoyées par Email par la Commission Sportive Jeunes.

Les modifications éventuelles seront publiées sur le site LBIF



### 3. TENUE SPORTIVE

Les dispositions du Code Sportif National concernant la tenue sportive s'appliquent intégralement aux compétitions LBIF.

Tenue sportive commune à toutes les disciplines et toutes les phases de jeu :

**Polo de couleur unie, bicolore** (les motifs bariolés sont interdits), manches courtes ou longues ; **celui-ci est rentré dans le pantalon** ; un liseré de couleur différente est autorisé

#### **Pour les jeunes :**

Est autorisé le port d'un teeshirt de la couleur la plus proche des maillots du club, pantalon uni (jean autorisé), chaussettes unies et chaussures unies (baskets autorisées).

**L'écusson du club** doit être placé **sur la poitrine à gauche**, côté cœur.

La tenue du club est souhaitable.

### 4. FORFAIT

Si une équipe déclare « FORFAIT », elle aura rencontre perdue pour les matchs.

En cas d'abandon d'une équipe en cours de compétition (forfait général), le classement de la poule est refait sans tenir compte des résultats obtenus par l'équipe défaillante.



## 5. DIRECTION DE JEU – ARBITRAGE

La direction de jeu est à la charge de l'organisateur qui peut se rapprocher de la CS Jeunes LBIF pour des conseils ou assistance.

Les joueurs sont convoqués aux lieux et horaires définis sur la convocation publiée sur le site LBIF

Les matchs peuvent être auto-arbitré